

# Die fischertechnik Konstruktionsbaukästen auf einen Blick.



## Der Einstieg

### Start-Baukästen

30 141 Start 100  
Zum Bau von 100 Modellen.



30 142 Start 200  
Zum Bau von 200 Modellen.



## Die erste Ausbaustufe

### Motorisierung und Statik



30 140 Motor + Getriebe  
Zur Motorisierung der Modelle aus Start 100 und Start 200. Empfohlen: Netzgerät/Transformator.



30 149 Statik  
Statik-Elemente zum Bau von großen Kränen, Türmen, Karussells. Voraussetzung: Start 100 oder Start 200.



30 186 Mini-Motor + Getriebe  
Das kleine Antriebs-System für den universellen Einsatz.

30 173 Netzgerät/Transformator  
Stromversorgung für die fischertechnik Motore, für Lampen und für Magnete.

## Der Ausbau zum kompletten System

### Elektromechanik, Elektronik, Pneumatik



30 226 Elektromechanik  
Zum Schalten und Steuern. Voraussetzung: Start 100 oder Start 200. Empfohlen: Motor + Getriebe und Netzgerät/Transformator.



30 253 Elektronik  
Zum Steuern und Regeln. Voraussetzung: Start 100 oder Start 200. Empfohlen: Motor + Getriebe und Netzgerät/Transformator.



30 863 Pneumatik  
Für den Bau pneumatisch angetriebener Modelle. Voraussetzung: Start 100 oder Start 200. Druckluftquelle: Kompressor-Bausatz oder Kompressor-Anhänger.



30 144 Ergänzungskasten 100/1  
Erweitert den Start 100 zum Start 200.



30 145 Ergänzungskasten 200/1  
Erweitert den Start 200. Zum Bau von 300 Modellen.



30 458 Kompressor-Anhänger  
Die mobile Druckluftquelle mit doppeltem Luftspeicher. Ein fischertechnik Modellbaukasten.

30 866 Kompressor-Bausatz  
Druckluftquelle für Modelle des Baukastens Pneumatik.

## fischertechnik Service-Sets. Neue Ausbaumöglichkeiten.



30 280 Graue Bausteine



30 282 Rote Bausteine



30 284 Kettenteile



30 185 Motor



30 187 Mini-Motor



30 286 Batteriehalter



30 288 Lampen und Kabel



30 289 Seilwinde



30 290 Drehkran



30 292 Figuren und Sitze



30 291 Hydraulik-Zylinder



30 285 Räder und Federung



30 283 Grundplatte und Führerhaus



30 287 Flachträger, Bogen und Streben

**fischertechnik**  
Technik. Ein Kinderspiel.

# motorisierbare fischertechnik



Motor + Getriebe 30 140	Motor 30 185	Mini-Motor + Getriebe 30 186	Mini-Motor 30 187
Drehen des Riesenrades			
			1. Motor: Drehen des Kranaufbaues 2. Motor: Antrieb der Seilwinde
Antrieb des Förderbandes			
		Antrieb der Raupenkettens zum Vorwärts- und Rückwärtsfahren	
		Drehen des Heckrotors	
		Heben und Senken der Bühne	
2-Achs-Antrieb zum Vorwärts- und Rückwärtsfahren		Drehen des Kranaufbaues nach links und rechts	1. Motor: Heben und Senken des Seilhakens 2. Motor: Heben und Senken des Kran-Auslegers
	Antrieb der Pumpstation (oder Mini-Motor 30 187)		Antrieb der Pumpstation (oder Motor 30 185)
		Antrieb der Raupenkettens zum Vorwärts- und Rückwärtsfahren.	
		Heben und Senken der Gabel	

# ferngesteuerte fischertechnik



Motor 30 185	Motor + Getriebe 30 140	Mini-Motor 30 187	Mini-Motor + Getriebe 30 186	Fernlenkset Radantrieb und Servo 30 375	Lenkeinheit Servo 30 275	Funkfernsteuerungs-Set 30 270	Empfänger 2 30 272
Drehen des Kranaufbaues.	1. Motor: Heben und Senken des Seilhakens 2. Motor: Heben und Senken des Auslegers					alle Funktionen des Turm-Drehkrans lassen sich fernsteuern	
	langames Vorwärts- und Rückwärtsfahren	Heben und Senken des Seilhakens		Vorwärts- und Rückwärtsfahren, 3 Geschwindigkeiten, Lenken nach rechts u. links ferngelenkt.		stufenlos regulierbare Geschwindigkeit und proportionale Lenkung. ferngesteuert.	
		Antrieb der Seilwinde.		Vorwärts- und Rückwärtsfahren, 3 Geschwindigkeiten, Lenken nach rechts u. links ferngelenkt.	fern gelenktes Schalten des Dreiganggetriebes. Mit dem Empfänger 2 (30 272): ferngesteuert.	stufenlos regulierbare Geschwindigkeit und proportionale Lenkung. ferngesteuert.	
langames Vorwärts- u. Rückwärtsfahren			Heben und Senken des Kippers	Vorwärts- und Rückwärtsfahren, 3 Geschwindigkeiten, Lenken nach rechts u. links ferngelenkt.		stufenlos regulierbare Geschwindigkeit und proportionale Lenkung. ferngesteuert.	
		Antrieb der Seilwinde		Vorwärts- und Rückwärtsfahren, 3 Geschwindigkeiten, Lenken nach rechts u. links ferngelenkt.		stufenlos regulierbare Geschwindigkeit und proportionale Lenkung. ferngesteuert.	
				Vorwärts- und Rückwärtsfahren, 3 Geschwindigkeiten, Lenken nach rechts u. links ferngelenkt.	fern gelenktes Schalten des Dreiganggetriebes. Mit dem Empfänger 2 (30 272): ferngesteuert.	stufenlos regulierbare Geschwindigkeit und proportionale Lenkung. ferngesteuert.	fern gesteuertes Aus- und Abkuppeln des Aufliegers (hierzu wird außerdem der Baukasten Mini Motor + Getriebe 30 186 benötigt)
		1. Motor: Drehen des Kranaufbaues 2. Motor: Aus- u. Einfahren des Teleskopauslegers 3. Motor: Auf- und Abbewegung des Kranauslegers 4. Motor: Heben u. Senken des Seilhakens		Vorwärts- und Rückwärtsfahren, 3 Geschwindigkeiten, Lenken nach rechts u. links ferngelenkt.		stufenlos regulierbare Geschwindigkeit und proportionale Lenkung. ferngesteuert.	Alle Funktionen des Teleskop-Mobilkrans lassen sich fernsteuern mit einem zweiten Empfänger und dem Funkfernsteuerungs-Set.

